



Janu Lingeswaran

Mit meinem abgeschlossenen Bachelor in Informatik und praktischer Erfahrung in Softwareentwicklung sowie Data-Engineering zielt mein beruflicher Weg auf die Position eines Product Managers ab. Meine Kombination aus technischem Know-how, marktorientiertem Denken, Kreativität und der Fähigkeit, komplexe Ideen auf einfache Weise zu formulieren, befähigt mich dazu, innovative und erfolgreiche Produkte zu entwickeln und zu leiten.

✉ janu@lingeswaran.de

☎ +49 15758475855

📍 Steinkaulstraße 42, Aachen Aachen, Deutschland

🏠 2.6.1996 in Grevenbroich, Deutschland

BERUFSERFAHRUNG

05/2023 - heute

e-dynamics GmbH

WERKSTUDENT IMPLEMENTATION CONSULTANT

Aachen, Deutschland - Account- und Projektmanagement sowie Koordination mit Kunden

- Beratung und Implementierung von Tag-Management und A/B-Testing
- Installation, Überwachung und Konfiguration von Software und IT-Infrastruktur
- Entwicklung und Anwendung von Digital Analytics Tools und Frameworks

10/2022 - heute

Freiberuflich

FREELANCE SOFTWAREENTWICKLER / PRODUCT CONSULTANT

Aachen, Deutschland - Entwicklung eines Automatisierungstools für eine Social Media Agentur zur Identifizierung potenzieller Influencer für Vertragsmöglichkeiten.

- Konzeption und Entwicklung eines webbasierten Arcade-Spiels für Pilkington in Kooperation mit einem Grafikdesign-Studio.
- Erstellung ansprechender Landing Pages für Startups in enger Zusammenarbeit mit Designern.

01/2023 - 04/2023

Velocity Mobility

WERKSTUDENT SOFTWAREENTWICKLUNG

Aachen, Deutschland - Entwicklung und Optimierung von Backend-Services für E-Mobility-Lösungen mit Java Spring Boot.

- Anbindung von IoT-Geräten für Echtzeit-Datentransfer bei E-Bikes.

07/2021 - 10/2022

Küchenheld

WERKSTUDENT DATA-ENGINEERING

Köln, Deutschland - Technische Unterstützung des Analytics Team

- Entwicklung von Datenbank Konnektoren für das Küchenheld Datenarchiv (Python)
- Erstellung von Analysen für das Business Development Team

10/2020 - 03/2021

KISTERS AG und RWTH Aachen

SOFTWAREPRAKTIKUM – RESILIENCE ENGINEERING VON SOFTWARE LANDSCHAFTEN

Aachen, Deutschland - Abschlussnote: 1,0

- Entwicklung eines Tools, welches automatisiert einer Software-Landschaft Stresstests unterzieht (Java)
- Visualisierung der Ergebnisse in einem Dashboard (HTML, CSS, JavaScript)

06/2012 - 07/2012

wysiwyg* Software
Design GmbH

BETRIEBSPRAKTIKUM – SOFTWAREENTWICKLUNG

Düsseldorf, Deutschland - · Entwicklung einer Webanwendung zur Verwaltung von Veranstaltungen für Filialleiter für den Kunden
Esprit (PHP, HTML, CSS)
· Erstellung und Integration einer Datenbankanbindung für die Webanwendung (MySQL)

BILDUNGSWEG

2023 - heute

RWTH Aachen, Informatik

MASTER OF SCIENCE

Aachen, Deutschland - · Anwendungsfach BWL
· Nur an Wochenenden
· Voraussichtlicher Abschluss im August 2025
· Seminararbeit: "Gaze Interaction in Medicine" - Post Desktop Interfaces

2014 - 2024

RWTH Aachen, Informatik

BACHELOR OF SCIENCE

Aachen, Deutschland - · Anwendungsfach BWL
· Bachelorarbeit: "Ein Tool zur Selbst- und Fremdeinschätzung der Teamfähigkeit"
· Seminararbeit: "Cross-device interactions" - Interactive Surfaces and Spaces Pro

2008 - 2014

Pascal-Gymnasium

ABITUR

Grevenbroich, Deutschland - · Mündliche Abiturprüfung in Informatik abgelegt

FÄHIGKEITEN

Python

JavaScript

PHP

Java

SQL

HTML

IT-Projektmanagement

SPRACHEN

Deutsch: Muttersprache

Englisch: Sehr gute Kenntnisse

Tamil: Sehr gute Kenntnisse

ZERTIFIKATE

- Digital Product Management: Modern Fundamentals (University of Virginia)
- Design Thinking in a Nutshell (SAP)
- Build Better Products with a Human-Centered Product Backlog (SAP)
- Google Analytics Certification (Google Digital Academy)

EHRENÄMTER

- Kursleitung an einer Grundschule, IT4Kids, Aachen (Seit 09.2022)
- Internationaler Studentenmentor, BeBuddy RWTH Aachen, Aachen (07.2022 – 01.2023)
- Inspirer für Python Kurse an Schulen, Hacker School, Hamburg (10.2021 – 09.2022)

INTERESSEN

Softwareentwicklung, Entrepreneurship, Kampfsport, Laufsport, Meditation